

KARTA POSTACI

DRZEWKO UMIEJĘTNOŚCI

LIKWIDATOR	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3		
KIEROWCA	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	Poziom 4	Poziom 5
ŚLUSARZ	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	Poziom 4	Poziom 5
DYSKRECJA	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	Poziom 4	Poziom 5
STRZELEC WYBOROWY	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	Poziom 4	Poziom 5
ROZPOZNANIE TERENU	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	Poziom 4	
CHARYZMA	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	Poziom 4	

POZIOM TRUDNOŚCI

Złodziejaszek Prawdziwy bandyta Gangster z klasą

SPRZĘT

DNI (Jeśli zaznaczyłeś 7 dni, idź do 221)

1 2 3 4 5 6 7

MISJE

	LUP	OFIARY	ZDOBYTE PUNKTY
Piekarnia			/8
Biblioteka			/7
Butik Hugo Szef			/8
Sprzedaż i skup złota			/5
Sklep High-Tech			/7
Bank			/12
Diler			/8
Sklep Jean Jakon			/14
Kasyno			/8
Tiny Heroes Shop			/7
Mulberry Bar			/6
ASAP Poker Club			/9
Salon manicure			/1
Rusznikarnia „Kolubryna”			/5
Sklep jubilerski Lulu Aristode			/8
Albatros			/23
Kino „24 marzenia”			/5
Bukmacher			
Sklep FoxGames			
Razem (pamiętaj, żeby odjąć od tej sumy wydane pieniądze)			

ALUZJE, KTÓRE UDAŁO CI SIĘ WYCHWYCIĆ

<input type="checkbox"/> Homer Simpson	1 punkt	<input type="checkbox"/> Pulp Fiction	3 punkty
<input type="checkbox"/> Heisenberg (Breaking Bad)	1 punkt	<input type="checkbox"/> Sprycjan	1 punkt
<input type="checkbox"/> Jerry (Mystery)	1 punkt	<input type="checkbox"/> Zabójca(y)	1 punkt
<input type="checkbox"/> 12 małp	2 punkty	<input type="checkbox"/> Saul Goodman	1 punkt
<input type="checkbox"/> Sherlock Holmes (FoxGames)	3 punkty	<input type="checkbox"/> Wilkołak (FoxGames)	1 punkt
<input type="checkbox"/> Przyładek strachu	3 punkty	<input type="checkbox"/> Potwory i spółka	2 punkty
<input type="checkbox"/> 2001: Odyseja kosmiczna	3 punkty	<input type="checkbox"/> Hokus Pokus (FoxGames)	2 punkty
<input type="checkbox"/> Zombie (FoxGames)	2 punkty	<input type="checkbox"/> Zadzwoń do Saula	2 punkty
<input type="checkbox"/> Rycerze - Dziennik bohatera (FoxGames)	1 punkt	<input type="checkbox"/> Nienawiść	1 punkt
<input type="checkbox"/> Wściekłe psy	3 punkty	<input type="checkbox"/> Iron Man	2 punkty
		<input type="checkbox"/> Piraci (FoxGames)	3 punkty

Razem za znalezione aluzje:

Na koniec gry, zależnie od wysokości sumy, którą masz w banku, zdobędziesz następującą liczbę punktów:

500-1500 \$	1
1501-3000 \$	3
3001-5000 \$	5
5001-7000 \$	7
7001-8000 \$	9
ponad 8000 \$	10